

	VERT	ROUGE	BLEU	JAUNE	BLANC	BRONZE	ARGENT	OR
3 types de parcours	Parcours très court		Parcours "drapeaux" repère orange R7				Parcours "jeunes" par catégorie	
	entre 30 et 60 m autour d'un green entraînement ou sur Pitch & Putt		repères permanents sur parcours				repères jeunes sur grands parcours	
nbre de trous	3 trous	6 trous	6 trous	9 trous	9 trous	9 trous	9 trous	18 trous
formule de jeu	strokeford							
conditions de participation	licencié ou cycle scolaire	licence active et certificat médical; <b>avoir validé drapeau précédent</b>						
conditions d'accompagnement sur le parcours	1 adulte référent pour gérer chaque partie de 2 ou 3 joueurs							
Temps de jeu	L'équipe doit jouer dans le temps imparti du parcours, au même rythme que des adultes							
Questionnaire	passer le Q. drapeau vert	passer le Q. drapeau rouge	passer le Q. drapeau bleu	avoir validé le Q. jaune	avoir validé le Q. blanc	avoir validé le Q. de règles bronze	avoir validé le Q. de règles argent	avoir validé le Q. de règles or
Sécurité, Etiquette et attitude	Respecter et appliquer les consignes de sécurité et d'étiquette de l'accompagnateur	Regarder avant de jouer si les autres sont en sécurité (1 rappel maxi); respecter les consignes d'étiquette, savoir ratisser, respecter les zones fragiles	Regarder avant de jouer si les autres sont en sécurité (un rappel maxi) savoir où placer son matériel, relever les divots	jouer en sécurité(aucune faute permise) appliquer l'étiquette : divot, pitch,ratisser bunker,placement sac (pas + de 3 rappels)			échauffement adapté ; jouer en sécurité (aucune faute permise) ; étiquette (pas + de 3 rappels; attitude : pas de gestes ou paroles déplacés(pas + de 3 rappels)	
Comptage et score	pas de score ni de carte de score		pas de score, relever sa balle après 8 coups	score exigé : <b>arriver sur le green en 7 coups maxi sur 6 trous</b> ; ramasser sa balle après 8 coups on note 9 (3 rappels possibles); savoir annoncer son score max 3 erreurs sur 9 trous	score sur 9 trous<60; ramasser sa balle après 8 coups on note 9; savoir noter correctement son score sur carte indiv. max 1 erreur de score	1° classement sur <b>parcours drapeau</b> ; savoir noter correctement son score sur carte indiv. max 1 erreur de score	1° compétition sur 9 trous "parcours jeunes"; savoir noter correctement son score sur carte indiv. (parcours des repères avancés"; max 1 erreur de comptage	1° compétition sur 18 trous "parcours jeunes"; savoir noter correctement son score sur carte indiv. (parcours des repères avancés"; max 1 erreur de comptage

conditions d'obtention