

	VERT	ROUGE	BLEU	JAUNE	BLANC	BRONZE	ARGENT	OR
	Parcours P&P ou compact						Parcours "jeunes" par catégorie	
3 types de parcours	3 trous de 30 à 60 m	6 trous de 30 à 60 m	repères permanents sur parcours				repères jeunes sur grands parcours	
nombre de trous	3 trous	6 trous	9 trous	9 trous	18 trous	18 trous	9 trous	18 trous
formule de jeu	strokeford							
conditions de participation	licencié ou cycle scolaire	licence active et certificat médical; avoir validé drapeau précédent						
conditions d'accompagnement sur le parcours	1 adulte référent pour gérer chaque partie de 2 ou 3 joueurs							
Temps de jeu	L'équipe doit jouer dans le temps imparti du parcours, au même rythme que des adultes							
Questionnaire	passer le Q. drapeau vert	passer le Q. drapeau rouge	passer le Q. drapeau bleu	avoir validé le Q. jaune	avoir validé le Q. blanc	avoir validé le Q. de règles bronze	avoir validé le Q. de règles argent	avoir validé le Q. de règles or
Sécurité, Etiquette et attitude	Respecter et appliquer les consignes de sécurité et d'étiquette de l'accompagnateur	Regarder avant de jouer si les autres sont en sécurité (1 rappel maxi); respecter les consignes d'étiquette, savoir ratisser, respecter les zones fragiles	Regarder avant de jouer si les autres sont en sécurité (un rappel maxi) savoir où placer son matériel, relever les divots	jouer en sécurité (aucune faute permise) appliquer l'étiquette : divot, pitch, ratisser bunker, placement sac (pas + de 3 rappels)			échauffement adapté ; jouer en sécurité (aucune faute permise) ; étiquette (pas + de 3 rappels); attitude : pas de gestes ou paroles déplacés (pas + de 3 rappels)	
Comptage et score	pas de score ni de carte de score		pas de score, relever sa balle après 7 coups	score exigé < ou égal à 60 connaître le strokeford : après 7 coups on marque 8	score sur 18 trous < 100; savoir noter correctement son score sur carte indiv. max 4 erreurs de score et max 3 fautes d'étiquette	1° classement sur parcours compact; savoir noter correctement son score sur carte indiv. max 3 erreurs et max 3 fautes d'étiquette de score	1° compétition sur 9 trous "parcours jeunes"; savoir noter correctement son score sur carte indiv. (parcours des repères avancés"; max 1 erreur de comptage	1° compétition sur 18 trous "parcours jeunes"; savoir noter correctement son score sur carte indiv. (parcours des repères avancés"; max 1 erreur de comptage

conditions d'obtention